Pixeline Skolehjælp

LÆR OM

KLIMA & VEJR

Vejr og vind med samme sind

Kære forældre

Vores målsætning med Pixeline Skolehjælp serien er, at børn kan lære noget samtidig med at de spiller og har det sjovt.

Vi vil gerne give både børn og forældre en god oplevelse med Pixelinespillene, og modtager gerne både ris, ros og ideer fra alle, der har noget på hjertet.

Send os en e-mail:
pixeline@kreamedie.dk

God fornøjelse

Venlig hilsen
KREA MEDIE

Klima & Vejr

Formålet med dette spil er at give barnet en oplevelse af, hvad "vejr" er for noget. Hvordan opstår regnvejr, hvordan måler man vejret og hvilke redskaber har en meteorolog til rådighed? Dette er nogle af de spørgsmål spillet stiller og besvarer. I spillet skal man hjælpe den gamle vejr profet Alto Stratus til at blive opdateret på den moderne meteorologi.

Vi har forsøgt at inddrage den aktuelle klimadebat på en let-fordøjelig og fornøjelig måde.

Installation

Installation WINDOWS PC:

1. Læg CD´en i CD-ROM drevet
2. Dobbeltklik på ikonet "Denne Computer" og dobbeltklik på CD-ROM enheden, hvorpå der står "Pixeline CD" (på VISTA skal man klikke på "Åbn mappe for at vise filer" i menuen som dukker op
3. Dobbeltklik på "Installer Pixeline.exe" og følg anvisningen på skærmen
4. Når installationen er gennemført, klik på knappen "Start" i Windows menuen, vælg "Programmer" eller "Alle programmer", og vælg "Pixeline" i programgruppen. Klik på "Pixeline – Klima & Vejr" for at starte spillet. Windows har også oprettet en genvej til spillet på skrivebordet
5. Vær opmærksom på at CD´en altid skal være i CD-ROM drevet, når man spiller

Installation MACINTOSH:

1. Læg CD'en i CD-ROM drevet
2. Træk hele mappen "Pixeline – Klima & Vejr" over på harddisken
3. Dobbeltklik på "Pixeline – Klima & Vejr" ikonet på harddisken
4. Vær opmærksom på, at CD'en altid skal være i CD-ROM drevet, når man spiller.

Bemærk, at spillet kræver, at din skærm er indstillet til at vise minimum 1024x768 pixels.

Hvis I skulle få problemer med spillet eller har et teknisk spørgsmål, kan I kontakte vores hotline på:
hotline@kreamedie.dk

Besøg Pixeline på www.PIXELINE.dk

Lydindstillinger

Hvis du holder "CTRL" og "i" tasterne nede på samme tid, går spillet i "pause" og lydkontrol vinduet dukker op.

Lyd: Her kan man indstille den generelle lydstyrke for spillet. Man kan desuden regulere individuelt på tale, lydeffekter og musik, så lyden kan indstilles som ønsket.

Forældrekontrol

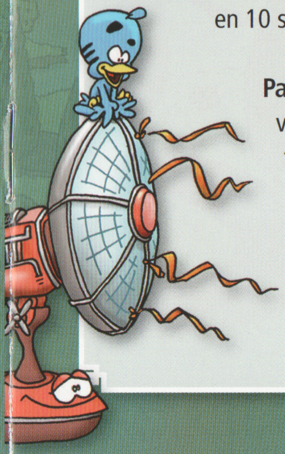
Hvis man holder CTRL, SHIFT og "i" tasterne nede på samme tid, går spillet i "pause" og forældrekontrol vinduet dukker op.

Her kan man regulere følgende indstillinger:

Lyd: Her kan man indstille den generelle lydstyrke for spillet. Man kan desuden regulere individuelt på tale, lydeffekter og musik, så lyden kan indstilles som ønsket.

Skærm: Her kan man indstille, om skærmens opløsning skal tilpasse sig automatisk når spillet starter, så spillet fylder skærmen ud bedst muligt.
Derudover kan man indstille om skærmen skal tilpasse sig normalformat (4:3) eller bredformat (16:10).

Tilladelser: Her kan man indstille, hvor lang spilletiden skal være per dag. Hvis spilletiden overskrides, kan man ikke længere gå ind i minispillene. Man kan se, hvor lang tid der er spillet i løbet af dagen og dette kan nulstilles. Man kan også indstille hvor mange gange der skal komme hjælp, hvis man har været passiv i mere en 10 sekunder.



Pause: Spillet kan til enhver tid sættes på "pause" ved at holde CTRL og "p" tasterne nede på samme tid – og aktiveres igen ved at holde de samme taster nede en gang til, eller ved klik på krydset.

Begynd spillet

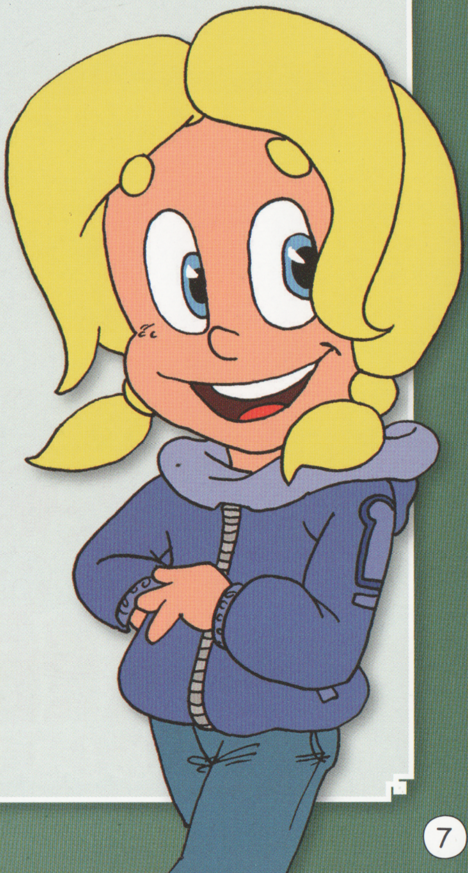
Navn: Når man starter spillet op, kommer man altid til gemme-menuen først. Her kan man starte et nyt spil op, som automatisk bliver gemt, når man afslutter det pågældende spil.

Ved nyt spil kan man skrive sit navn i navnefeltet. Pixeline kan genkende en del navne, men der er også mange, hun ikke kender endnu. Hvis Pixeline ikke siger dit navn, kan du sende en e-mail til os, så vil vi forsøge at få dit navn med i det næste Pixelinespil. Mailadressen er: **pixeline@kreamedie.dk**

Når man har skrevet sit navn, skal man klikke på return knappen på skærmen eller tastaturet og vælge et billede/ikon, som man kan huske. Navnet vil stå under ikonet og alle oplysninger om hvor langt man er kommet i spillet, gemmes under det ikon. Næste gang man vil spille, kan man vælge sit gemte spil ved at klikke på ikonet med ens navn under.

Afslut

Man slutter spillet ved at klikke på EXIT ikonet øverst til højre i gemmemenuen. Spillet gemmer altid automatisk hvor langt man er kommet, så man kan fortsætte samme spil senere.



KREA®
MEDIE